

DETALJNI NASTAVNI IZVEDBENI PROGRAM

Studijski program:
**Preddiplomski
Gluma i mediji**

Akademsko godinu:
2025./2026.



Akademija
primijenjenih
umjetnosti
Sveučilišta u Rijeci

OSNOVNI PODACI O PREDMETU	
---------------------------	--

Naziv predmeta	Filmska gluma 2					
Nositelj kolegija	doc. art. Marin Lukanović					
Asistent/ asistentica	Jelena Lopatić, viša umj. suradnica					
Status predmeta (obvezni ili izborni)	obvezni			<u>izborni</u>		
Broj ECTS-a:	Zimski semestar			Ljetni semestar		
6	P	V	S	P	V	S
				15	165	0
Vrijeme konzultacija	po dogovoru					
Kabinet	A-240					
Telefon						
e-mail	mlukanovic@uniri.hr					
Web stranica predmeta						

	OPIS PREDMETA
--	----------------------

studenti suvereno koriste suvremeni glumački izraz
studenti mogu samostalno kreirati filmske karaktere
studenti znaju istražiti emocije i patologije dramskih likova

Korespondentnost i korelativnost programa

Kolegij se nastavlja na kolegije Filmska gluma 1, Gluma 1-4, Uvod u filmski jezik i izborne kolegije Povijest filma 1 i 2

studenti imaju iskustvo snimanja kratkog filma
 studenti znaju sami snimiti i pripremiti za slanje kratki isječak za casting
 studenti znaju sami napraviti svoj video portfolio

Sadržaj predmeta
1. krupni plan
2. kontinuitet filmskog rada
3. snimanje za casting
4. snimanje kratkog filma

1. krupni plan
2. kontinuitet filmskog rada
3. snimanje za casting
4. snimanje kratkog filma

Način izvođenja nastave i usvajanje znanja (označiti komandom bold ili x pored oblika nastave)							
FIZIČKA NASTAVA							
<u>Predavanja</u> Seminari i radionice <u>Vježbe</u> <u>Samostalni zadaci</u> Multimedija i Internet				Obrazovanje na daljinu Konzultacije Laboratorij Mentorski rad Terenska nastava Ostalo			
Obveze studenata (opisati): Nazočnost i aktivnost tijekom nastave. Pravovremena izrada i predaja zadataka koji utvrđuju postupno stjecanje znanja, vještina i vrijednosti. Samostalni i grupni rad na temelju zadataka iz detaljnog izvedbenog plana. Polaganje ispita.							
Praćenje i ocjenjivanje studenata - Označiti masnim slovima (boldom) samo relevantne kategorije i umjesto nultih vrijednosti unijeti odgovarajuće bodovne vrijednosti ECTS-a - ukupan broj bodova u različitim kategorijama odgovara ukupnoj vrijednosti ECTS-a predmeta							
Pohađanje nastave		Aktivnost u nastavi		Seminarski rad		Eksperimentanli rad	
Pismeni ispit		Usmeni ispit		Esej		Istraživanje	
Projekt	100	Kontinuirana provjera znanja		Referat		Praktični rad	
Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitu: (Kolokviji ili evaluacije studenata sukladno Pravilnikom o studiranju Akademije)							
Kontinuirano individualno praćenje rada studenta							
Obvezna literatura							
Dodatna literatura							

Način praćenja kvalitete i uspješnosti svakog predmeta

Praćenje kvalitete i uspješnosti izvedbe predmeta bit će fokusirano na studentsko iskustvo i intelektualni napredak. Napravit će se anonimna evaluacija na kraju provedbe kolegija. Vodit će se rasprave s ciljem usmjeravanja na uzroke koji su doveli do stvaranja određenih stavova o kolegiju (grupne, kao i individualne). Mjerljivi rezultat realiziran u obliku kratkog igranog filma.

POPIS NASTAVNIH JEDINICA – TEMA; LJETNI SEMESTAR 2025./2026.

Red.br.	Tema
ožujak	pretprodukcija kratkog igranog filma (rad s kostimografima i rekviziterima, testovi za kameru i svjetlo, rad na liku)
travanj	produkcija kratkog igranog filma (rad na filmskom setu)
svibanj	postprodukcija kratkog igranog filma (snimanje dodatnih zvukova, dodatnih dijaloga)

KONSTRUKTIVNO POVEZIVANJE

ISHODI UČENJA	SADRŽAJ	AKTIVNOSTI ZA NASTAVNIKE I STUDENTE (metode poučavanja i učenja)	METODE VREDNOVANJA
iskustvo glume pred kamerom	sve Nastavne jedinice	predavanje, vježbe, analiza snimljenih vježbi	redovitost i aktivno učešće u nastavi
iskustvo rada na filmskom setu	sve Nastavne jedinice	predavanje, vježbe, analiza snimljenih vježbi	redovitost i aktivno učešće u nastavi
analizirati i razumjeti suvremenu glumačku akciju	sve Nastavne jedinice	predavanje, vježbe, analiza snimljenih vježbi	redovitost i aktivno učešće u nastavi